Exercício 1: Identifique e explique os erros nas declarações de variáveis em Dart abaixo.

// 1.

int quantidade = "25";

// 2.

double altura = 1.75;

// 3.

String emPromocao = false;

// 4.

List<String> frutas = ["Maçã", "Banana", 123];

**Exercício 2:** Qual será a saída no console quando o seguinte código for executado?

void main() {

  String produto = "Notebook";

  double preco = 3500.0;

  print("O produto $produto está custando R\$ ${preco.toStringAsFixed(2)}.");

}

**Exercício 3:** Escreva uma função em Dart chamada criarEmail. Ela deve receber dois parâmetros do tipo String, nome e sobrenome, e retornar um email no formato nome.sobrenome@email.com, todo em letras minúsculas.

**Exercício 4:** Dado o código abaixo, escreva a linha de código que adiciona a linguagem "Go" ao final da lista e, em seguida, imprime a lista completa no console.

void main() {

  [cite\_start]List<String> linguagens = ['Java', 'Dart', 'Python', 'Swift']; [cite: 30, 31]

  // Escreva seu código aqui

}

**Exercício 5: Usando a lista do exercício anterior, como você faria para imprimir o primeiro e o último item da lista linguagens?**

void main() {

  List<String> linguagens = ['Java', 'Dart', 'Python', 'Swift', 'Go'];

  // Escreva seu código para imprimir o primeiro e o último item

}

Exercício 6: Dado o Map abaixo, como você faria para atualizar o ano de lançamento do filme para 1974 e depois imprimir o valor atualizado?

void main() {

  Map<String, dynamic> filme = {

    [cite\_start]'titulo': 'O Poderoso Chefão', [cite: 38]

    [cite\_start]'ano': 1972, [cite: 39]

    [cite\_start]'diretor': 'Francis Ford Coppola' [cite: 40]

  };

  // Escreva seu código aqui

}

**Exercício 7:** Usando o Map do exercício anterior, adicione uma nova informação para representar o gênero do filme, com a chave genero e o valor "Drama". Em seguida, imprima o Map completo.

void main() {

  Map<String, dynamic> filme = {

    'titulo': 'O Poderoso Chefão',

    'ano': 1974,

    'diretor': 'Francis Ford Coppola'

  };

  // Escreva seu código aqui

}

**Exercício 8:** Qual é a função obrigatória que serve como ponto de partida para qualquer programa em Dart? 1 Crie a estrutura básica dessa função, imprimindo a mensagem "Programa iniciado!".

**Exercício 9:**  Dada a classe Carro abaixo, escreva a linha de código dentro da função main que cria um objeto para representar um "Fusca" do ano 1970.

class Carro {

  String modelo;

  int ano;

  Carro(this.modelo, this.ano);

}

void main() {

  // Crie o objeto aqui

}

**Exercício 10: Classe e Objeto Completo**

Crie uma classe completa chamada Aluno. Ela deve ter as seguintes propriedades:

* nome (do tipo String)
* nota (do tipo double)

Depois, na função main, crie uma instância para um aluno chamado "Carlos" com nota 8.5 e use print() para exibir a frase: "O aluno [NOME] teve nota [NOTA].".